



STRATÉGIE E-LEARNING

Définir son projet de formation digitale

DESIGN PEDAGO

Concevoir la maquette de formation

CAPSULE E-LEARNING

Vidéo de e-learning réalisée en groupe

PROTOTYPE

Module e-learning implémenté et testé sur LMS

LES ATOUTS DU CAFEL

- 1. AUTOFORMATION EN LIGNE**
Flexibilité & Autonomie

- 2. ACCOMPAGNEMENT**
Tutorat personnalisé, encadrement

- 3. PROJET D'APPLICATION**
Learning by doing, formation-action

- 4. SOCIAL LEARNING**
Promotion d'apprenants, interactions



5 RENDUS

évalués

- UE2 - Capsule de e-learning
- UE3 - Cadrage projet
(enquête de besoins, étude d'opportunité & de faisabilité)
- UE4 - Design pédagogique
- UE5 - Prototype fonctionnel
- Mémoire final

diplomant



UE1

Économie de la connaissance

UE2

Conception et diffusion de ressources e-learning

UE3

Définir son projet de formation en ligne

UE4

Modéliser son dispositif de formation en ligne

UE5

Développer et tester son prototype